





# **OBIETTIVI AGENDA ONU 2030**

Lorem ipsum dolor sit amet

#### **OBIETTIVO 14**

Conservare e
 utilizzare in
 modo durevole gli
 oceani, i mari e le
 risorse marine
 per uno sviluppo
 sostenibile

#### **OBIETTIVO 15**

Proteggere,
 ripristinare e
 favorire un uso
 sostenibile
 dellecosistema
 terrestre

AGENDA 2030

# **COMPITO SIGNIFICATIVO - PRODOTTO**

dalla discussione al video



Realizzazione di un video informativo / divulgativo sulle buone pratiche da presentare all'Istituto Comprensivo in occasione della settinmana dedicata alla Festa della Terra.





INDICE

Milk

# **COMPETENZE CHIAVE** Per riflettere meglio **AMBITO MATEMATICO EDUCAZIONE** COMUNICAZIONE **CIVICA NELLA LINGUA SCIENTIFICO MADRE IMPARARE AD IMPARARE** INDICE



## **EDUCAZIONE CIVICA**

Competenze chiave



- comprendere e interiorizzare il significato delle regole per la convivenza sociale e rispettarle;
- promuovere la consapevolezza di sè e il rispetto della diversità;
  saper condividere e
- saper condividere e collaborare con gli altri..



## IMPARARE AD IMPARARE

Competenze chiave



- organizzare il proprio apprendimento, facendo ricorso a varie fonti dinformazione;
- individuare collegamenti e relazioni;trasferire le conoscenze in altri contesti;
- acquisire ed interèpretare le informazioni.



# AMBITO MATEMATICO SCIENTIFICO

Competenze chiave



- sviluppare strategie per risolvere problemi in situazioni quotidiane;
- rinunciare alle proprie convinzioni se sono smentite da nuovi risultati.

# COMUNICAZIONE NELLA LINGUA MADRE Competenze chiave



- ascoltare ed esprimere concetti, pensieri e relazioni;
- arricchire il proprio lessico.





#### **DESTINATARI**

 alunni della classe seconda della scuola primaria

#### **TEMPI**

• settembre aprile

### **PREREQUISITI**

- disponibilità ad ascoltare;
- comprendere messaggi verbali;
- condivisione di esperienze.



### FASE DI APPLICAZIONE

Dalla teoria alla pratica

#### 1. INTRODUZIONE **AL PROBLEMA**

#### 2. ACQUISIZIONE **DELLE CONOSCENZE**

#### 3. ELABORAZIONE **DEI CONTENUTI**



#### 4. PRESTAZIONE **AUTENTICA**

#### 5. VALUTAZIONE E **AUTOVALUTAZIONE**





- osservazione ambiente ed esperimenti guidatilettura di storie / visioni filmati
- realizzazione
   videorealizzazione di
   manufatti con materiali
   di riciclo
- costruzione dei contenitori per la raccolta differenziata registrazion e di suoni naturali

#### **METODOLOGIA**

- Lezione partecipata
- circle time
- didattica laboratoriale
- cooperative learning
- role playing / simulata
- brainstormingpeer to peer

# VALUTAZIONE -AUTOVALUTAZIONE





- Valutazione dei processi
- Valutazione efficacia delle attività
- Valutazione delle competenze
- Griglie di osservazione
- Circle time
- Autovalutazione attraverso questionario

